WARFRAME

FICHA TÉCNICA

GÉNERO: Acción en tercera persona

ORÍGEN: Canadá

FECHA LANZAMIENTO COMO FREE TO PLAY: Marzo de 2013 para Windows

FREE TO PLAY: El desarrollador lo ofrece de forma gratuita.

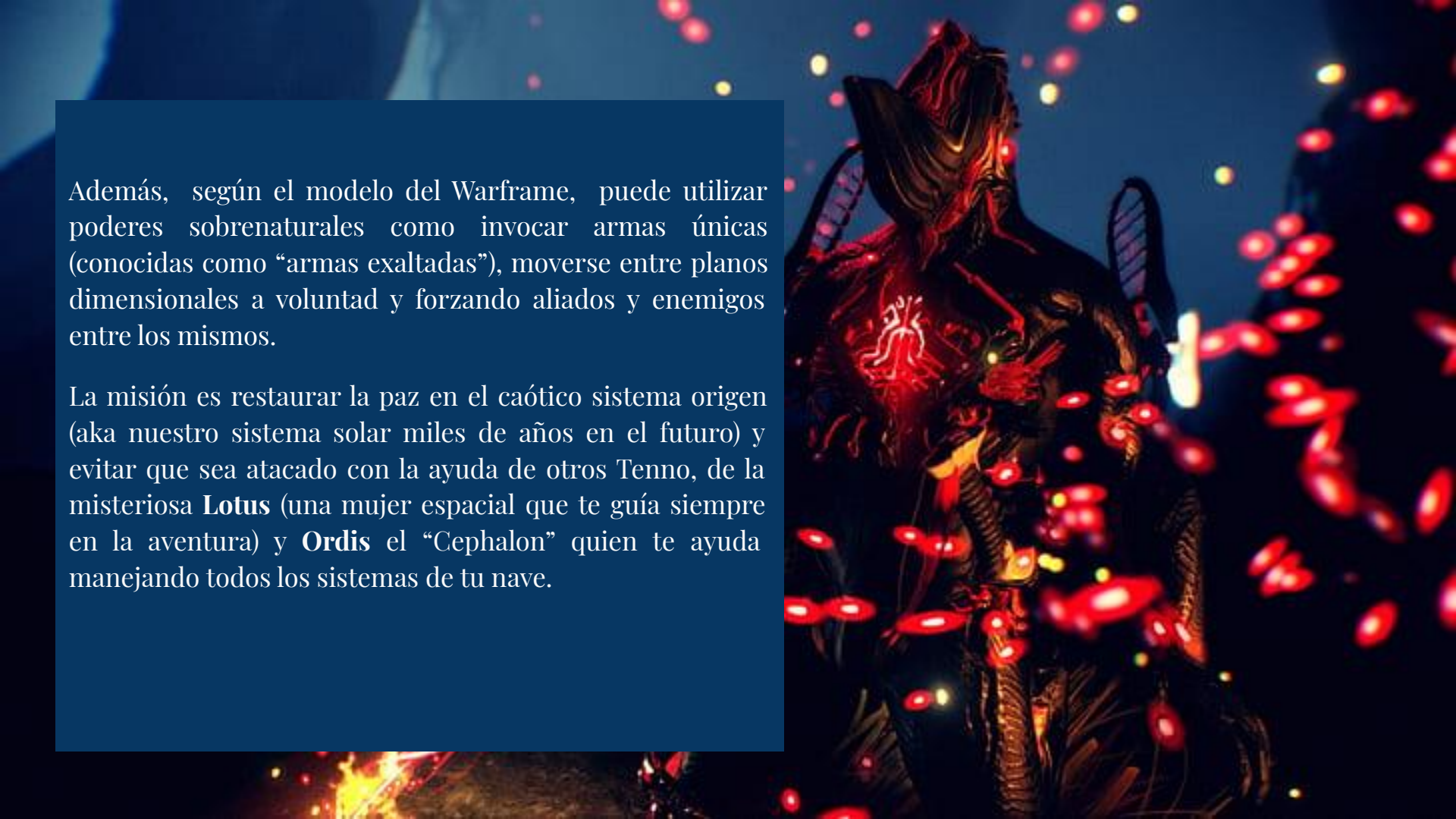
DESARROLLADORA: Empresa canadiense Digital Extremes

PLATAFORMAS: Microsoft Windows, PlayStation, 4 Xbox One, Nintendo, Switch, PlayStation 5 y Xbox Series X|S

MODO DE JUEGO Cooperativo o individual

SINOPSIS

En un mundo Post apocalíptico el “Tenno” (conocido también como ninja espacial) es un maestro de guerra que puede dominar perfectamente cualquier arma de fuego o espada y la única raza del universo capaz de controlar el arma más mortal: los *warframes*, un sistema de armas muy avanzado que aumenta las capacidades de combate de los Tenno permitiéndoles moverse con una agilidad y velocidad jamás vistas.



Además, según el modelo del Warframe, puede utilizar poderes sobrenaturales como invocar armas únicas (conocidas como “armas exaltadas”), moverse entre planos dimensionales a voluntad y forzando aliados y enemigos entre los mismos.

La misión es restaurar la paz en el caótico sistema origen (aka nuestro sistema solar miles de años en el futuro) y evitar que sea atacado con la ayuda de otros Tenno, de la misteriosa **Lotus** (una mujer espacial que te guía siempre en la aventura) y **Ordis** el “Cephalon” quien te ayuda manejando todos los sistemas de tu nave.

CÓMO SE JUEGA

El juego comienza con una primera aventura principal que sirve como tutorial para los primeros pasos. Las aventuras son las misiones más importantes de Warframe ya que en ellas se cuentan historias y se obtienen recompensas para tu inventario además de acceso a más contenidos.

En esta aventura se elige a un Warframe (que son los personajes jugables que encarnan los jugadores. Una especie de ciberninjas con diferentes habilidades y poderes únicos) también se consiguen las primeras armas y el desbloqueo de una nave y sus segmentos, esta nave sirve para moverse por el Mapa Estelar y da acceso a otras actividades dentro del juego.

Después de la aventura el jugador puede elegir cómo seguir, lo recomendable es concatenar las misiones que propone el juego y desbloquear los siguientes planetas.

Moverse: teclas W, S, A y D. O las flechas de dirección.
Correr: Mayús
Saltar:Barra espaciadora.
Agacharse: CTRL.
Disparar:botón izquierdo del mouse
Marcar: Tecla G.
Cambiar arma: tecla F.
Cuerpo a cuerpo:Tecla E.
Usar habilidad: con el mouse o las teclas 1, 2, 3 o 4.
Acción contextual:La tecla X.
Chat: la tecla T.

1: Para moverse
2: Para correr
3: Para controlar la cámara
4: Sin vincular
5: Para saltar
6: Para realizar un ataque cuerpo a cuerpo
7:para recargar arma y realizar acciones contextuales
8:Para cambiar entre las armas primaria y secundaria
9:Izq/ Der para desplazar por los poderes de los warframe Arriba para crear un marcador de punto de ruta Abajo para recorrer el menú de gestos e inventario.
10: Para agacharse y deslizarse
11: Para apuntar
12:Para abrir el menú de poderes
13: Para disparar el arma o bloquear ataques si llevas un arma cuerpo a cuerpo.

TRANSNARRATIVAS

Warframe está disponible para distintas plataformas pero ahora se está desarrollando Cross Play y Cross Save que logrará que el sistema de origen sea más grande para todas las plataformas. Esto permitiría jugar en comunidad sin importar de qué plataforma se parta y jugar desde la misma cuenta.

La empresa creadora de Warframe también ofrece una feria anual para sus gamers que es la TennoCon tanto presencial como virtual. Allí se ofrecen noticias sobre el juego, actividades, cosplay merchandising y también se venden packs para poder utilizar dentro del juego. La feria de este año tuvo la iniciativa de reunir lo recaudado con la venta de los packs y donarlo a una organización benéfica.

El estudio es conocido por trabajar de la mano con la comunidad constantemente, además de hacer streams semanales con noticias sobre Warframe y regalos de objetos in-game a veces con valores superiores a los $100 llamado “Prime Time” en el cual muestran lo que han estado trabajando a la comunidad, o el proceso de creación de algo nuevo para el juego.

WARFRAME

También el juego ofrece un programa comunitario llamado TennoGen, el cual permite que artistas 3D puedan enviar sus diseños de ítems cosméticos (objetos para personalizar un avatar) y tener la oportunidad de que se incluyan en el título. Si esto último sucede, pueden obtener 30% de ganancias por cada venta.

Warframe también se desarrolla, mediante la empresa y sus consumidores en diferentes redes sociales. Allí se comparte información, se realizan competencias y se crea contenido en torno al juego y a las novedades que surgen de el.

Touch para escuchar el tema "Foster The People" de la banda Pumped Up Kicks que utiliza el juego para llevar adelante las batallas.

Imágenes de la TennoCon 2019

ALUMNAS: Victoria Gavilán Y Celeste Medina
MATERIA: Taller de comunicación y procesos comunicativos
PROFESOR: Rafael Blanco